

**Gruppe 1**

FC Lommiswil b  
FC Lengnau b  
FC Leuzigen b  
SC Fulenbach b

**Gruppe 2**

FC Ital Grenchen  
SC Blustavia Solothurn  
FC Grenchen b  
FC Bettlach b

**Zeit**

**Halle Süd**

09:00	FC Lommiswil b	:	FC Lengnau b
09:18	FC Ital Grenchen	:	SC Blustavia Solothurn
09:36	FC Lengnau b	:	FC Leuzigen b
09:54	SC Blustavia Solothurn	:	FC Grenchen b
10:12	FC Leuzigen b	:	FC Lommiswil b
10:30	FC Grenchen b	:	FC Ital Grenchen

**Halle Nord**

	FC Leuzigen b	:	SC Fulenbach b
	FC Grenchen b	:	FC Bettlach b
	SC Fulenbach b	:	FC Lommiswil b
	FC Bettlach b	:	FC Ital Grenchen
	FC Lengnau b	:	SC Fulenbach b
	SC Blustavia Solothurn	:	FC Bettlach b

**Zeit**

**Finalspiele**

11:00	Platz 5 + 6		
11:20	Platz 3 + 4		
11:40	Platz 1 + 2		

Platz 7 + 8

12:20 **Siegerehrung**

**Gruppe 1**

SC Fulenbach  
FC Wacker  
FC Grenchen  
FC Lengnau

**Gruppe 2**

FC Bettlach  
FC Serrières  
FC Leuzigen  
FC Fulgor

**Zeit**

**Halle Süd**

13:30	SC Fulenbach	:	FC Wacker
13:48	FC Bettlach	:	FC Serrières
14:06	FC Wacker	:	FC Grenchen
14:24	FC Serrières	:	FC Leuzigen
14:42	FC Grenchen	:	SC Fulenbach
15:00	FC Leuzigen	:	FC Bettlach

**Halle Nord**

	FC Grenchen	:	FC Lengnau
	FC Leuzigen	:	FC Fulgor
	FC Lengnau	:	SC Fulenbach
	FC Fulgor	:	FC Bettlach
	FC Wacker	:	FC Lengnau
	FC Serrières	:	FC Fulgor

**Zeit**

**Finalspiele**

15:30	Platz 5 + 6		
15:50	Platz 3 + 4		
16:10	Platz 1 + 2		

Platz 7 + 8

16:45 **Siegerehrung**

Der Solothurnische Fussballverband hat die Durchführung des RegioGrenchen-Hallenturniers bewilligt. Es gelten somit die SFV-Spielregeln, sowie das Hallenturnier-Reglement.

### 1. Team-Einteilung

Stärkeklasse F2 Spielzeiten 9:00 bis 12:30  
Stärkeklasse F1 Spielzeiten 13:30 bis 16:30

### 2. Anzahl Spieler pro Team

1 Torwart,  
4 Feldspieler,  
Ersatzspieler beliebige

### 3. Spielerliste

Von jeder Mannschaft sind 30 Minuten vor dem ersten Spiel die Spielerliste dem Turniersekretariat abzugeben.

### 4. Spieldauer

Die Spieldauer beträgt 17 Minuten ohne Seitenwechsel.

### 5. Anstoss

Die erst genannte Mannschaft hat Anstoss.

### 6. Spielfeld

Das Spielfeld ist durch Banden begrenzt.

### 7. Besammlung

Die Mannschaften haben sich 2 Minuten vor Spielbeginn in der Halle bereitzuhalten.

### 8. Spielleitung

Gespielt wird ohne Schiedsrichter, dafür mit Spielleiter.

### 9. Punktegleichheit

Für die Rangierung innerhalb einer Gruppe gelten folgende Kriterien:

1. die höhere Punktzahl
2. das Resultat aus der direkten Begegnung
3. die bessere Tordifferenz
4. mehr erzielte Tore
5. ein Penaltyschiessen (3 Spieler je Team) erfolgt erst, wenn alle Vorgaben gleich sind.
6. Unentschiedene Finalspiele werden ebenfalls durch ein Penaltyschiessen entschieden.

### 10. Protest

Bei Protesteingeabe sind CHF 50.-- bei der Jury zu hinterlegen. Bei Gutheissung des Protests wird der Betrag zurückerstattet.

### 11. Protest bezüglich Teilnahmeberechtigung

Richtet sich ein Protest gegen die Teilnahmeberechtigung (Alter) eines Spielers, so hat sich dieser Spieler mit einem amtlichen Ausweis auszuweisen. Kann sich der Spieler nicht ausweisen, verliert die betreffende Mannschaft das Spiel 0:3 forfait.

### 12. Preise

Jeder Spieler erhält einen Preis (max. 12 Spieler pro Team).  
Die drei erstplatzierten jeder Stärkeklasse erhalten einen Pokal.

### 13. Spielregeln

Es wird nach den Ausführungsbestimmungen Kinderfussball Kategorie F des SFV gespielt:

Die blauen Linien bilden den Strafraum.

Torhüter-Abspiel (-Auskick und -Auswurf) Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Auskick und Auswurf über die Mittellinie werden mit Freistoss indirekt von der Mittellinie gehandelt.

Torerfolg: Ein Tor zählt nur, wenn die Ausführung in der gegnerischen Hälfte (Angriffshälfte) erfolgt.

Outball: Anstelle eines Einwurfes wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss fortgesetzt. Der Abstand bei einem Freistoss beträgt drei Meter. Berührt der Ball die Hallendecke, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft fortgesetzt.

Tordifferenzen: **Ab 5 Toren Differenz** kann die zurückliegende Mannschaft einen Spieler mehr einsetzen. Die Mannschaft darf ab diesem Zeitpunkt bis Spielende einen Spieler mehr auf dem Feld haben.



### 14. Strafen

Der Spielleiter ist berechtigt, 2-Minuten-Strafen oder gar Matchstrafen auszusprechen. Ein Spieler, der mit einem Ausschluss (Matchstrafe = rote Karte) belegt wird, ist vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen. Ein Ersatz für diesen Spieler darf erst im folgenden Spiel eingesetzt werden.

### 15. Garderobe

Für die Garderobe wird nicht gehaftet.

### 16. Versicherung / Haftung

Die Unfallversicherung ist Sache jedes einzelnen Spielers. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.

Die Spielleitung